

I. 研究分野

ミクロ経済学、ゲーム理論、メカニズム・デザイン

II. 研究分野（英語表記）

Microeconomics, Game Theory, Mechanism Design

III. 修士課程学生の履修要件

- 「上級ミクロ経済学」で B 以上の成績を修めているか、それと同等以上の能力があると認められること。
- 原則として修士 2 年から演習に参加すること。
- 講義の履修とは別に、理論論文の理解に支障がない程度の数学能力が必要となる。

IV. 選考期間および方法

履修登録前のできるだけ早い時期に、メールでアポイントメントを取ること。原則として面談を行い、研究計画等について確認する。

V. 指導方針

各大学院生による研究報告ないし関連論文の発表を中心にゼミを進める。内容は上記の研究分野に関連するものとする。

VI. 博士後期課程学生の履修要件

- 一橋内部進学生：
 - *上級ミクロ経済学、上級マクロ経済学、上級計量経済学のすべての科目を履修し、B 以上の成績を修めていること。
- 一橋大学以外の学生：
 - *一橋内部進学生の履修要件と同等以上の能力があると認められること。

VII. 共同開講者に関するメモ

経済学研究科の武岡ゼミと合同で実施する。

VIII. 詳細リンク先 URL