

**I. 研究分野**

ミクロ経済学、ゲーム理論

**II. 研究分野 (英語表記)**

Microeconomic theory, Game Theory

**III. 修士課程学生の履修要件**

「上級ミクロ経済学」を B 以上で合格していること。微積、実解析、確率論など、ミクロ経済学の先端研究をするにあたって必要な数学の知識を有すること。

**IV. 選考期間および方法**

履修登録前に事前に E メールでアポイントメントをとり、個別に面接を受けること。

**V. 指導方針**

ミクロ経済学の研究者志望の学生の受講を想定している。学生には定期的に自身の研究を発表してもらい、そこにフィードバックをするということで論文の質向上を図る。

**VI. 博士後期課程学生の履修要件**

僕から見て博士取得後きちんと一人前の研究者としてやっていける見込みがあるかどうか、というのが博士後期課程進学のための判断基準となります。(経済理論分野で博士に進学すると、民間就職の可能性がかなり低くなってしまうため、かなり厳しくジャッジさせていただきます。)

博士後期課程進学可否の判断をする際には、コースワークの成績、僕の講義での成績、大学院ゼミでのパフォーマンスなどから総合的に考慮させていただきます。また、本気で研究者としてやっていくのであれば、海外大学院への留学などもオプションとして考えると良いと思います。

**VII. 共同開講者に関するメモ**

**VIII. 詳細リンク先 URL**