

宇井 貴志 UI Takashi 火曜 4時限

I. 主な担当科目

ゲーム理論 I

II. 研究分野

ミクロ経済学、ゲーム理論

III. 研究分野（英語表記）

microeconomics and game theory

IV. 修士課程学生のゼミ履修要件

上級ミクロ経済学を履修済みであること。10本以上のゲーム理論に関する専門論文を読み終え、5本以上については内容を完全に理解していること。

V. ゼミ選考期間

履修登録より一ヶ月以上前にメールでアポイントメントをとり、個別に面接を受けること。

VI. 指導方針

ミクロ経済学やゲーム理論の理論研究に興味のある学生を指導する。学生が自立した研究姿勢をもてるように、ゼミの内容についても、学生の自主性を最大限に尊重する。

VII. 博士後期課程への進学要件（コア科目）

上級ミクロ経済学、上級マクロ経済学、上級計量経済学

VIII. 博士後期課程への進学・編入学要件（進学資格試験・編入学試験）

IX. 博士後期課程への進学・編入学要件（その他）

事前にメールでアポイントメントをとり、個別に研究計画等について相談すること。

X. 共同開講者に関するメモ

XI. 詳細リンク先 URL

<https://sites.google.com/site/takashiui/>